



รายละเอียดการประกวดแข่งขันสำหรับนักเรียน ภายในงานเกษตรนเรศวร ครั้งที่ 20
ในระหว่างวันที่ 30 พฤศจิกายน – 1 ธันวาคม 2569 ณ คณะเกษตรศาสตร์ ฯ มหาวิทยาลัยนเรศวร

ชื่อการประกวด/แข่งขัน

การประกวดออกแบบสื่อ Infographic ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย
หัวข้อการประกวด “นวัตกรรมรักษ์ทรัพยากร สู่อะไรดีอย่างยั่งยืน”

1. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดและเกณฑ์การประกวด

- 1.1 เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6 ในสถานศึกษาเดียวกัน จำนวนไม่เกิน 3 คนต่อทีม และมีครูผู้ควบคุมทีม/อาจารย์ที่ปรึกษา จำนวน 1 คน โดยต้องกรอกใบสมัครและมีผู้บริหารสถานศึกษาลงนามรับรอง
- 1.2 แต่ละโรงเรียนสามารถส่งทีมเข้าร่วมการประกวดได้มากกว่า 1 ทีม แต่ต้องไม่เกิน 2 ทีม และครูผู้ควบคุมทีมสามารถดูแลได้มากกว่า 1 ทีม ทั้งนี้ นักเรียนแต่ละคนสามารถเป็นสมาชิกของทีมได้เพียง 1 ทีม และแต่ละทีมส่งผลงานได้เพียง 1 ผลงาน
- 1.3 ผู้เข้าประกวดต้องปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ กติกา และข้อกำหนดของการประกวดอย่างเคร่งครัด
- 1.4 กรณีที่มีข้อสงสัยหรือประเด็นอื่นใดที่มิได้กำหนดไว้ในหลักเกณฑ์ ให้ขึ้นอยู่กับดุลพินิจของคณะกรรมการจัดการประกวด และผลการพิจารณาของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
- 1.5 รับสมัครทีมเข้าร่วมการประกวดจำนวน 50 ทีม และขอสงวนสิทธิ์ปิดรับสมัครเมื่อมีผู้สมัครครบตามจำนวน
- 1.6 กรณีมีผู้สมัครเกินจำนวนที่กำหนด คณะกรรมการจะพิจารณาสีที่เข้าร่วมการประกวดตามลำดับการสมัครและความครบถ้วนของข้อมูล หรือเอกสารประกอบการสมัคร
- 1.7 ผู้เข้าร่วมการประกวดต้องเป็นผู้มีรายชื่อตามประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมเข้าร่วมการประกวดของคณะกรรมการจัดการประกวดแข่งขัน
- 1.8 ไม่อนุญาตให้เปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขันภายหลังการประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน เว้นแต่ได้รับอนุญาตจากคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

2. การรับสมัคร

- 2.1 หลักฐานประกอบการสมัคร
 - ใบสมัคร
 - สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนของนักเรียน จำนวน 1 ฉบับ (ทุกคนในทีม)
 - หนังสือแนส่งเข้าร่วมการแข่งขัน (ให้ถือฉบับจริงมาในวันรายงานตัว)
- 2.2 กำหนดส่งใบสมัคร
 - เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ 15 ตุลาคม – 15 พฤศจิกายน 2569 เวลา 16.00 น.
 - ประกาศรายชื่อ ภายในวันที่ 17 พฤศจิกายน 2569
 - ช่องทางการส่งใบสมัครและตรวจสอบรายชื่อ ทางเว็บไซต์ www.agi.nu.ac.th

ผู้ประสานงานการประกวด แข่งขัน : นางสาวโสณน้อย พิภทองอ่อน โทรศัพท์ 055-962757

3. กติกา และข้อกำหนดเกี่ยวกับผลงาน

3.1 รูปแบบการประกวด

ผู้เข้าประกวดต้องจัดทำสื่อประชาสัมพันธ์ประเภท Infographic ภายในวันประกวด โดยจัดทำผลงานตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนดในวันประกวด

3.2 ขนาดและรูปแบบไฟล์

ผลงานต้องมีรายละเอียดดังนี้

- ขนาดกระดาษ A3 (29.7 X 42.0 เซนติเมตร)
- ความละเอียดไม่น้อยกว่า 300 dpi
- ขนาดไฟล์ไม่น้อยกว่า 3508 x 4960 pixels
- บันทึกไฟล์ในรูปแบบ JPEG, JPG, PNG หรือ TIF
- ผลงานต้องสามารถนำไปใช้ในการเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ได้อย่างเหมาะสม

3.3 ความเป็นต้นฉบับของผลงาน

ผลงานต้องเป็นผลงานที่ผู้เข้าประกวดสร้างสรรค์และออกแบบขึ้นเองสำหรับการประกวดครั้งนี้ ห้ามนำผลงานที่เคยเผยแพร่หรือเคยส่งเข้าประกวดในเวทีอื่นมาใช้ซ้ำ และหากผู้เข้าประกวดสร้างสรรค์การออกแบบที่คล้ายคลึงเดิม ต้องออกแบบใหม่จนเกิดความแตกต่างอย่างชัดเจน ทั้งนี้ดุลพินิจของคณะกรรมการจัดการประกวดในการพิจารณาความเหมือน หรือใกล้เคียงกับผลงานอื่นๆ ถือเป็นที่สุด

3.4 ลิขสิทธิ์และทรัพย์สินทางปัญญา

ผลงานต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ เครื่องหมายการค้า หรือทรัพย์สินทางปัญญาของบุคคลอื่น รวมถึงภาพถ่าย ภาพกราฟิก ฟอนต์ เพลง หรือสื่ออื่นใดที่นำมาใช้ประกอบผลงาน

หากมีการนำสื่อหรือทรัพยากรจากแหล่งภายนอกมาใช้ ผู้เข้าประกวดต้องมีสิทธิ์หรือได้รับอนุญาตให้ใช้งานอย่างถูกต้องตามกฎหมาย และต้องสามารถแสดงหลักฐานการอนุญาตได้หากคณะกรรมการร้องขอ

หากมีการร้องเรียนเกิดขึ้น ถือว่าไม่เกี่ยวข้องกับคณะกรรมการตัดสินและหน่วยงานผู้จัดการประกวด โดยผู้ส่งผลงานต้องเป็นผู้รับผิดชอบในทุกกรณี

หลังสิ้นสุดการแข่งขัน ลิขสิทธิ์ของผลงานจะตกเป็นของคณะเกษตรศาสตร์ ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม มหาวิทยาลัยนเรศวร โดยผู้เข้าประกวดสามารถนำผลงานไปใช้เพื่อการประชาสัมพันธ์และแสดงความยินดีได้

3.5 การใช้โลโก้และเครื่องหมายการค้า

ห้ามปรากฏโลโก้ ตราสินค้า เครื่องหมายการค้า หรือชื่อผลิตภัณฑ์เชิงพาณิชย์ในผลงาน เว้นแต่เป็นองค์ประกอบที่คณะกรรมการกำหนดให้ใช้ หรือจำเป็นต่อการสื่อสารเนื้อหาตามหัวข้อที่กำหนด

3.6 การใช้โปรแกรมและเครื่องมือในการออกแบบ

ผู้เข้าประกวดสามารถเลือกใช้โปรแกรมหรือแพลตฟอร์มในการออกแบบได้ตามความถนัด เช่น

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- CorelDRAW
- Canva
- PowerPoint
- โปรแกรมหรือแพลตฟอร์มอื่นที่เหมาะสม

ทั้งนี้ ต้องใช้ซอฟต์แวร์หรือบริการที่ถูกต้องตามกฎหมาย และผลงานต้องไม่มีลายน้ำ โลโก้ หรือเครื่องหมายการค้าของซอฟต์แวร์หรือแพลตฟอร์มปรากฏอยู่ในชิ้นงาน

3.7 การใช้ Template

ผู้เข้าประกวดสามารถใช้ Design Template จากแพลตฟอร์มออนไลน์ เช่น Canva ได้ แต่ต้องมีการปรับแก้ ออกแบบ และสร้างสรรค์องค์ประกอบของผลงานด้วยตนเองอย่างมีนัยสำคัญ โดยเนื้อหา การจัดวาง องค์ประกอบ การเลือกใช้ภาพ สี ตัวอักษร และการนำเสนอ ต้องสะท้อนความคิดสร้างสรรค์ของผู้เข้าประกวด

3.8 การใช้ Generative AI

สามารถใช้เครื่องมือปัญญาประดิษฐ์ (Generative AI) เป็นเครื่องมือช่วยในการค้นหาแนวคิดหรือช่วยสร้างองค์ประกอบบางส่วนของงานได้ แต่ผู้เข้าประกวดต้องเป็นผู้วิเคราะห์ สังเคราะห์ ตรวจสอบความถูกต้อง และออกแบบผลงานด้วยตนเอง

ห้ามใช้ AI หรือระบบอัตโนมัติสร้างผลงานทั้งหมดแทนผู้เข้าประกวด หรือให้บุคคลภายนอกจัดทำผลงานแทน ทั้งนี้ คณะกรรมการอาจสอบถามกระบวนการออกแบบหรือแนวคิดของผลงานเพื่อประกอบการพิจารณา

3.9 อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดต้องนำคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลหรืออุปกรณ์ที่ใช้ในการออกแบบมาเอง โดยสามารถใช้คอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊กหรือ iPad ได้ และต้องจัดเตรียมอุปกรณ์บันทึกไฟล์เพื่อใช้ในการส่งผลงาน เช่น External hard drive หรือ แฟลชไดรฟ์ มาด้วยตนเอง โดยเมื่อส่งผลงานเสร็จสิ้นสามารถรับอุปกรณ์กลับได้ และไม่อนุญาตให้ส่งไฟล์ผ่านคลาวด์ ไดรฟ์ หรือระบบออนไลน์อื่นๆ

3.10 การเตรียมข้อมูลก่อนวันประกวด

ผู้เข้าประกวดสามารถเตรียมข้อมูล ภาพประกอบ ไอคอน ฟอนต์ หรือทรัพยากรดิจิทัลที่จำเป็นต่อการออกแบบและมีสิทธิ์ใช้งานอย่างถูกต้องไว้ในอุปกรณ์ส่วนตัวก่อนวันประกวดได้

3.11 การใช้อินเทอร์เน็ต

ในวันประกวด อาจมีหรือไม่มีบริการอินเทอร์เน็ต ผู้เข้าประกวดจึงควรเตรียมข้อมูลและทรัพยากรที่จำเป็นมาให้พร้อมก่อนวันประกวด

หากสามารถเข้าถึงอินเทอร์เน็ตได้ ผู้เข้าประกวดต้องดำเนินการออกแบบและจัดทำผลงานด้วยตนเอง ภายในพื้นที่การแข่งขัน ห้ามติดต่อ ขอคำแนะนำ หรือรับความช่วยเหลือในการจัดทำผลงานจากบุคคลภายนอก พื้นที่การแข่งขัน

3.12 การตรวจสอบการทุจริต

หากตรวจพบว่าผู้เข้าประกวดได้รับความช่วยเหลือจากบุคคลภายนอก ใช้ผลงานของผู้อื่น หรือกระทำการใดๆ ที่ขัดต่อหลักเกณฑ์ของการประกวด คณะกรรมการมีสิทธิ์ ตัดสิทธิ์ผู้เข้าประกวดทันที และถือว่าผลการตัดสินในกรณีดังกล่าวเป็นที่สิ้นสุด

3.13 สิทธิ์ในการเผยแพร่ผลงาน

ผู้เข้าประกวดยินยอมให้คณะกรรมการศาสตร์ ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม มหาวิทยาลัยนเรศวร สามารถนำผลงานที่ส่งเข้าประกวดไปใช้เพื่อการจัดแสดง เผยแพร่ ประชาสัมพันธ์ และส่งเสริมการเรียนรู้ด้านทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม โดยให้เครดิตชื่อผู้สร้างสรรค์ผลงานตามความเหมาะสม

3.14 การส่งผลงานเข้าประกวดถือว่าผู้เข้าประกวดยอมรับและปฏิบัติตามหลักเกณฑ์และเงื่อนไขทั้งหมดของการประกวด

4. ขั้นตอนวันประกวด

4.1 ผู้เข้าประกวดจะต้องมารายงานตัวและแจ้งยืนยันชื่อทีมและรายชื่อสมาชิกทีมในวันประกวดวันที่ 30 พฤศจิกายน 2569 ณ โถงอาคารเรียนรวมคณะเกษตรศาสตร์ฯ

รายงานตัว (วันประกวด)

ก่อนเวลา 9.00 น.

รับรางวัล (วันประกวด)

เวลาประมาณ 13.00 น

*ทุกคนในทีมรายงานตัวรับรางวัล ณ จุดลงทะเบียน

4.2 ผู้เข้าประกวดต้องมาถึงสถานที่จัดการประกวดเพื่อรายงานตัวและเตรียมความพร้อมก่อนเวลาการประกวดจะเริ่มขึ้น 30 นาที

4.2 หากผู้เข้าประกวดไม่มารายงานตัว ตามวัน สถานที่และเวลาดังกล่าว ถือว่าสละสิทธิ์

5. การแต่งกายของผู้เข้าประกวด

ผู้เข้าประกวดทั้งนักเรียนหญิงและนักเรียนชาย แต่งกายด้วยชุดนักเรียนของสถานศึกษาต้นสังกัด

6. เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
1. การสื่อความหมายและการตีความหัวข้อการออกแบบ มีความชัดเจน ตรงประเด็น	15
2. องค์ความรู้เชิงวิชาการ ความถูกต้องของข้อมูล และความสามารถในการสังเคราะห์ข้อมูล	15
3. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ความแปลกใหม่ และความโดดเด่นของแนวคิด	10
4. ความสวยงาม ความสมดุล และความสมบูรณ์ขององค์ประกอบการออกแบบ	10
5. การเล่าเรื่อง การลำดับข้อมูล และความง่ายต่อการทำความเข้าใจ	10
รวม	60

7. รางวัลสำหรับผู้เข้าประกวด

7.1 ผู้ชนะการประกวด

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล	2,000	บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินรางวัล	1,500	บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินรางวัล	1,000	บาท
รางวัลชมเชย 1	เงินรางวัล	500	บาท
รางวัลชมเชย 2	เงินรางวัล	500	บาท
รางวัลชมเชย 3	เงินรางวัล	500	บาท

หมายเหตุ

- ผู้เข้าร่วมการแข่งขันและครูผู้ควบคุมทีม ได้รับใบประกาศเกียรติคุณสำหรับผู้เข้าแข่งขันทุกคน
- โรงเรียนจะได้รับเงินสนับสนุนการเดินทางในการประกวดแข่งขันละ 500 บาท/โรงเรียน